Jak na dispečerskou aplikaci V Open Rails



Aby nám dispečerská aplikace fungovala je potřeba ji mít povolenou v Nastavení v záložce Obecné

Nastavení
Obecné Zvuky Obraz Simulace Klávesnice Logování dat Hodnocení Aktualizace Experimentální
🕼 Živák
Vepoužívat živák v externích pohledech
🕼 Dispečerská aplikace
Postupně odbrzditelné vzduchové brzdy
Binární soubory "large address aware" (pro všechna 64bitová a 3GB ladění na 32bit)
Potlačit potvrzovací zprávy
21 Rychlost plnění brzdového potrubí (PSI/s)
Čeština 🔻 Jazyk
bar 🗸 Jednotka tlaku
OK Storno

Po spuštění a načtení Open Rails provedeme zapnutí dispečerské okna pomocí kláves





Malé upozornění jedná li se o síťovou hru: Dispečerskou aplikaci může ovládat pouze ten kdo založil server ! ostatní mohou dispečerskou aplikaci ovládat jen tehdy pokud jim hlavní dispečer (tvůrce serveru) povolí ovládání, jak na to si popíšeme v další části návodu.

Trochu si to popíšeme co tu máme.

Měřítko - Můžeme si nastavit přiblížení na mapě dispečerské aplikace Povolit připojení - Zrušíte možnost připojit se dalším hráčům na server Zobrazit avatary - zobrazení Avataru u hráče (obrázek) Výhyky automaticky - Automatické stavění vlakové cesty před vlakem Penalta - Tresty (zjistíme více informací) Vykreslit trasu - Vykreslí cestu vlaku aby dispečer věděl kudy vlak pojede Vybrat návěstidla - Zruší možnost ovládat návěstidla přes dispečerskou aplikaci

Vybrat výhybku - Zruší možnost ovládat výhybky přes dispečerskou aplikaci

Poslední dvě možnosti se hodí pokud máte blízko sebe návěstidlo nebo výhybku a nemůžete přehodit např. výhybku neboť se vám otevírá návěstidlo.

Tlačítka v kombinaci se seznamem hráčů (Nejdříve klikneme na jméno hráče a potom si vybereme tlačítko)

Zobrazit ve hře - Zobrazení soupravy hráče přímo ve hře, ne v dispečerské aplikaci ! Potom už stačí přepnout kameru na venkovní pohled nebo jiný a vidíme hráče kterého máme zvoleného. Nefunguje pohled na stanoviště.

Asistovat - Povolí hráči ovládat dispečerskou aplikaci jako pomocný dispečer Normální - odebere hráči možnosti pomocného dispečera Zobrazit vlak - Zobrazí soupravu hráče na dispečerské aplikaci (nemusíme složitě hráče hledat po mapě) Odebrat - Odpojí hráče z mapy Násled - Sledování hráče (Mapa se pohybuje sama tím jak hráč jede)

Návod vypracoval Howky

Jak přestavit výhybku ? Klikneme levým nebo pravým tlačítkem myši na výhybku a vybereme možnost přestavení.

To Main Route - postavení rovno To Side Route - postavení do odbočky



Jak ovládat návěstidla ?

Návěstidla se obsluhují automaticky, ale občas je potřeba návěstidlo přestavit ručně. Klikneme levým nebo pravým tlačítkem myši na návěstidlo a vybereme možnost.

System Controlled - přepnutí návěstidla do automatického modu (návěstidlo se ovládá samo dle postavené cesty) Stop - návěst stůj Approach - návěst pro odbočku Proceed - návěst volno

Aby fungovalo ruční ovládání, musí být návěstidla nastavena v souboru sigcfg Ale to si popíšeme v jiném návodu.





Komunikace - Chat Pokud chceme napsat zprávu stiskneme tlačítko Vytvořit zprávu tím se zpřístupní okno pro psaní zprávy. Napíšeme zprávu a Entrem odešleme.

Tlačítka MSG to All - odeslat zprávu všem Zpráva zvoleným- odeslat zprávu vybrané osobě Odpovědět zvoleným - odeslat zprávu zvoleným (časem si to ujasníme)

Vytvořit zprávu
MSG to All
Zpráva zvoleným
Uapoveaet zvoleným